



ՆԱԽՆԱԿԱՆ ԵՎ ՄԻՋԻՆ ՄԱՍՆԱԳԻՏԱԿԱՆ  
ՈՒՍՀԱՍՏԱՏՈՒԹՅԱՆ ՄԱՆԿԱՎԱՐԺԻ ԱՏԵՍՏԱՎՈՐՈՒՄ

2024

ՎԵՐ ԴԻՉԱՅՆ

ԹԵՍՏ 2

ԽՄԲԻ ՀԱՄԱՐԸ

ՆՍՏԱՐԱՆԻ ՀԱՄԱՐԸ

*Հարգելի ուսուցիչ*

Խորհուրդ ենք տալիս առաջադրանքները կատարել ըստ հերթականության:  
Ուշադիր կարդացե՛ք յուրաքանչյուր առաջադրանք: Եթե չի հաջողվում որևէ առաջադրանքի  
անմիջապես պատասխանել, ժամանակը խնայելու նպատակով կարող եք դրան  
անդրադառնալ ավելի ուշ:

*Թեստ-գրքույկի էջերի դատարկ մասերը կարող եք օգտագործել սնագրության  
համար:*

**1** Ո՞րն է օգտատիրոջ հետազոտության նպատակը UI/UX-ում: *(1 միավոր)*

- 1) վեբ կայքերի տեղեկատվական հենքի կազմակերպումը
- 2) օգտատերերի նախասիրությունների ուսումնասիրությունը
- 3) օգտատերերի խնդիրների հայտնաբերումը
- 4) վեբ կայքերի գույների ընտրության մոդելավորումը

**2** Ի՞նչ է (UI) օգտվողի ինտերֆեյսը: *(1 միավոր)*

- 1) կայքում կամ հավելվածում կիրառված դիզայնի մոդելների տեսակ է
- 2) կայքի կամ հավելվածի այն հատվածն է, որտեղ օգտագործողները կատարում են գործողություններ
- 3) կայքի կամ հավելվածի նախագծման այն պլատֆորմն է, որը համապատասխանում է օգտվողի ընտրությանը
- 4) կայքում կամ հավելվածում օգտվողի տվյալների պահպանման հատվածն է

**3** Ինչի՞ն է վերաբերվում UX (Օգտվողի փորձ) տերմինը: *(1 միավոր)*

- 1) դիզայնի կառուցվածքի առանձնահատկություններին
- 2) Կայքից կամ հավելվածից հեշտությամբ օգտվելու հնարավորությանը
- 3) կայքի ֆունկցիոնալ հնարավորությունների մշակման գործընթացին
- 4) տեխնիկական կառուցվածքի առանձնահատկություններին

**4** Ո՞րն է որակական հետազոտությունը UI/UX-ում: *(1 միավոր)*

- 1) հետազոտություն, որը կենտրոնանում է գնման որոշումների արդյունավետությունը բարձրացնելու համար
- 2) հետազոտություն, որտեղ հավաքվում են թվային տվյալներ՝ արդյունքների վերլուծության համար
- 3) հետազոտություն, որտեղ օգտագործվում են մեծ քանակությամբ հարցաթերթիկներ՝ լայնածավալ տվյալների ստացման համար
- 4) հետազոտություն, որում վերցվում է փոքր թիրախ և կատարվում է նրանց փորձի խորքային ուսումնասիրություն

5

**Ինչպե՞ս է իրականացվում A/B թեստավորումը: (UI/UX): (1 միավոր)**

- 1) Թեստավորումն իրականացվում է երկու փուլով, MacOS և Windows համակարգերում տարբեր հավելվածների միջոցով կայքի աշխատանքը ստուգելու միջոցով:
- 2) Ստեղծվում է կայքի երկու տարբերակ է՝ A – մոբայլ և B – ստացիոնար՝ դրանք համեմատելու և բարելավելու նպատակով:
- 3) Ստեղծվում է կայքի երկու տարբերակ է, և օգտատերերից տվյալներ են հավաքում, որպեսզի տեսնեն, թե որն է ավելի հեշտ ու հասկանալի:
- 4) Թեստավորումն իրականացվում է A – գրաֆիկական և B – տեքստային մասերի աշխատանքը համեմատելու համար:

6

**Ո՞րն է օգտագործելիության թեստավորման (User Testing) նպատակը: (UI/UX): (1 միավոր)**

- 1) ստուգել, թե որքան մատչելի են կայքի խմբագրման գործիքները
- 2) ստուգել, թե որքան գեղեցիկ է դիզայնը
- 3) ստուգել, թե որքան հեշտ է օգտվել կայքից կամ հավելվածից
- 4) ստուգել, թե որքան արագ է բեռնվում կայքը

7

**Ո՞ր ուտիլիտն է նախատեսված հակալրտեսային պաշտպանության համար: (1 միավոր)**

- 1) 360 total security
- 2) Advanced System Care
- 3) O&O ShutUp10++
- 4) Aida64

8

**Ի՞նչ է wireframe-ը (UI/UX): (1 միավոր)**

- 1) տեքստերի և պատկերների սկզբնական ձևավորում է
- 2) կայքի կամ հավելվածի սկզբնական նախագիծ է, որտեղ նշվում են հիմնական տարրերի տեղադրությունները՝ առանց դիզայնի մանրամասների
- 3) կայքի կամ հավելվածի գունային սխեմաների և ոճի վերջնական ձևավորում է
- 4) Օգտվողի փորձի վրա հիմնված վերջնական նախագիծ է, որտեղ նշվում են հիմնական տարրերի տեղադրությունները և դիզայնի մանրամասները

9

**Ի՞նչ է Agile-Sprint-ը UX-ում: (1 միավոր)**

- 1) մեթոդ է, որը ենթադրում է, որ թիմը ամբողջ նախագիծը ստեղծում է մեկ փուլով
- 2) վերջնական դիզայնի մշակման պլատֆորմ է
- 3) կարճ, սահմանված ժամանակահատված է, որի ընթացքում թիմը աշխատում է նախագծի որոշակի մասի վրա՝ նպատակ ունենալով արագ արդյունքներ ստանալ
- 4) մեթոդ է, որի ընթացքում նախագծի բոլոր փուլերը կատարվում են մեկ անգամ

10

**Ինչպե՞ս է ձևավորվում տեքստի հիերարխիան և ապահովվում դրա տարբեր մակարդակների ճիշտ ներկայացումը (UI/UX): (1 միավոր)**

- 1) Ձևավորվում է պատրաստի գունավորման ոճերի և մակարդակների կիրառմամբ:
- 2) Ձևավորվում է տեքստի դասավորությունը ըստ կարևորության. օրինակ ավելի մեծ տառատեսակներով վերնագրեր և ավելի փոքրով՝ մանրամասներ :
- 3) Իրականացվում է կայքի շահագործման ժամանակ՝ օգտագործելով համապատասխան գրաֆիկական և ձևավորման նշանները:
- 4) Իրականացվում է կայքի մշակման Back-end փուլում. Օրինակ՝ կիրառելով Markdown ֆորմատավորման և ձևավորման լեզուն:

11

**Ի՞նչ նպատակ ունի Pen (Գրիչ) գործիքը Figma-ում: (1 միավոր)**

- 1) կիրառվում է միայն գոյություն ունեցող պատկերների խմբագրման համար
- 2) օգտագործվում է տեքստի խմբագրման համար
- 3) թույլ է տալիս ստեղծել ռաստերային ուղղահայաց և հորիզոնական գծեր
- 4) օգնում է ստեղծել ազատ վեկտորային ձևեր և պատկերներ

12

**Ի՞նչ ֆունկցիա ունի Frame (Շրջանակ) գործիքը Figma-ում: (1 միավոր)**

- 1) կիրառվում է որպես համակցման տարր, որն օգնում է ստեղծել ինտերֆեյսի տարրեր էկրաններ և էլեմենտներ
- 2) օգտագործվում է տեքստի ստեղծման համար
- 3) կիրառվում է որպես ձևավորման գործիք, որն օգնում է դասակարգել տարրերը ըստ գույների
- 4) թույլ է տալիս ստեղծել փոքր նկարներ

13

**Ի՞նչ ֆունկցիա ունեն Plugin-ները (հավելումները) Figma-ում: (1 միավոր)**

- 1) ծրագրավորողի կողմից օգտագործվող գործիք է՝ կողը թեստավորելու համար
- 2) օգտագործվում են նախագիծը վերջնական տեսքի բերելու համար
- 3) թույլ են տալիս ավելացնել ֆայլերի և տեքստի խմբագրման գործիքներ
- 4) խթանում են դիզայնի գործընթացը՝ ավելացնելով նոր հնարավորություններ և գործառնություններ

14

**Ինչպե՞ս է բացվում SDLC հապավումը: (1 միավոր)**

- 1) System Design Life Cycle
- 2) Software Development Life Cycle
- 3) System Development Life Cycle
- 4) Software Design Life Cycle

15

**Ինչի՞ վրա է հիմնված ծրագրային ապահովման մշակման Scrum մեթոդաբանությունը: (1 միավոր)**

- 1) Iterativ մոդելի վրա
- 2) Agile-ի վրա
- 3) V-մոդելի վրա
- 4) Waterfall մոդելի վրա

16 Թվարկվածներից որը SDLC մոդել չէ: (1 միավոր)

- 1) V-ա ձև
- 2) Կասկադաձև (Waterfall)
- 3) Ինտեգրացիոն (Integration)
- 4) Ճկուն (Agile)

17 Տրվածներից որո՞վ չենք կարող փոփոխական հայտարարել JavaScript-ում:

- 1) `clr variableName`
- 2) `let variableName`
- 3) `var variableName`
- 4) `const variableName`

18 Ի՞նչ է անում `slice()` մեթոդը JavaScript-ում: (1 միավոր)

- 1) Վերադարձնում է տողի ունիկալ սիմվոլները:
- 2) Վերադարձնում է տողի որոշակի դիրքի սիմվոլը տողի վերջում:
- 3) Վերադարձնում է տողի որոշակի հասվածը նոր տողում:
- 4) Վերադարձնում է տողի երկարությունը:

19 Ի՞նչ է անում `toLowerCase()` մեթոդը JavaScript-ում: (1 միավոր)

- 1) Վերադարձնում է տողի փոքրատառերի թիվը:
- 2) Վերադարձնում է տողը փոքրատառերով:
- 3) Վերադարձնում է տողը մեծատառերով:
- 4) Վերադարձնում է տողի երկարությունը:

20 Ի՞նչ է անում `trim()` մեթոդը JavaScript-ում: (1 միավոր)

- 1) Վերադարձնում է տողի վերջին սիմվոլը:
- 2) Հեռացնում է բացատները տողի սկզբից և վերջից:
- 3) Հեռացնում է տողի առաջին և վերջին սիմվոլները:
- 4) Վերադարձնում է տողի առաջին սիմվոլը:

21 Ինչպե՞ս է բացվում HTML հասպավումը: (1 միավոր)

- 1) Hyperlink Time Markup Language
- 2) Hyper Text Markup Language
- 3) Home Tool Markup Language
- 4) Hyperlinks and Text Markup Language

22 Ո՞ր HTML թեգն է նախատեսված պարբերության համար: (1 միավոր)

- 1) <page>
- 2) <p>
- 3) <paragraph>
- 4) <par>

23 Ո՞րն է աղյուսակի տողի HTML թեգը: (1 միավոր)

- 1) <dt>
- 2) <tr>
- 3) <td>
- 4) <rt>

24 HTML ծածկագրում ինչու՞ է պարտադիր օգտագործել <html> ... </html> թեգերը: (1 միավոր)

- 1) Դրանց միջոցով նշվում է HTML փաստաթղթի թարմացման ամսաթիվը:
- 2) Դա HTML կոմպիլատորի կողմից ներկայացվող պահանջ է:
- 3) Առանց դրանց գնարկիչը (browser) չի ճանաչի HTML փաստաթուղթը:
- 4) Առանց դրանց ծրագրավորման պլատֆորմը չի թույլատրի ծածկագրի խմբագրումը:

25 Ի՞նչ է անում shift() մեթոդը JavaScript-ում: (1 միավոր)

- 1) Ավելացնում է նոր տարրեր զանգվածի սկզբից:
- 2) Հեռացնում է տարրեր զանգվածի սկզբից:
- 3) Ավելացնում է նոր տարրեր զանգվածի վերջում:
- 4) Հեռացնում է տարրեր զանգվածի վերջից:

26

Ինչպե՞ս կարելի է մեկնաբանություն տեղադրել CSS ֆայլում: (1 միավոր)

- 1) // this is a comment //
- 2) /\* this is a comment \*/
- 3) // this is a comment
- 4) -- this is a comment

27

Ինչպե՞ս է բացվում CSS հապավումը: (1 միավոր)

- 1) Colorful Style Sheets
- 2) Cascading Style Sheets
- 3) Computer Style Sheets
- 4) Creative Style Sheets

28

CSS-ում ինչպե՞ս կարելի է տեքստի գույնը սահմանել կարմիր: (1 միավոր)

- 1) text-style: red;
- 2) text-color: red;
- 3) color: red;
- 4) font-color: red;

29

CSS-ում ինչպե՞ս կարելի է սահմանել տեքստի չափը: (1 միավոր)

- 1) text-height: 16px;
- 2) font-size: 16px;
- 3) text-size: 16px;
- 4) font-height: 16px;

30

CSS-ում ինչպե՞ս կարելի է սահմանել եզրագծի հաստությունը: (1 միավոր)

- 1) border-height: 5px;
- 2) border-width: 5px;
- 3) border-thickness: 5px;
- 4) border-size: 5px;



31

Նշվածներից 3-ը CSS-ում Box Model-ի բաղադրիչներն են: Նշել դրանց համարները: *(3 միավոր)*

1. Outfit
2. Content
3. Spacing
4. Border
5. Padding
6. Indent
7. Space

32

Տրված CSS հատկություններից 3-ը օգտագործվում են անցումներ, ձևափոխություններ և անիմացիաներ ստեղծելու համար: Նշել դրանց համարները: *(3 միավոր)*

1. display
2. transition
3. transform
4. color
5. margin
6. padding
7. animation

33

Տրված դերերից 3-ը համապատասխանում են scrum-ին: Նշել դրանց համարները: *(3 միավոր)*

1. Director
2. Product owner
3. Doctor
4. Scrum master
5. Chief
6. Team
7. Business analyst

34

**Տրված պնդումներից 3-ը ճիշտ են React.js-ի վերաբերյալ: Նշել դրանց համարները: (3 միավոր)**

1. React.js-ը չի թույլատրում օգտագործել JSX սինտաքսը
2. React.js-ը կարող է մեծացնել կիրառության կատարումը Virtual DOM-ի միջոցով
3. React.js-ը դժվար է սովորել՝ իր բարդ սինտաքսի պատճառով
4. React.js-ը հարմար է միայն փոքր ծրագրերի համար
5. React.js-ը պահանջում է բարդ կարգավորումներ՝ նախքան օգտագործումը
6. React.js-ը հեշտ է ինտեգրել այլ ֆրեյվորքերի հետ, ինչպես, օրինակ, Angular, BackboneJS
7. React.js-ը կարող է աշխատեցվել և կլիենտի, և սերվերի կողմից

35

**Պնդումներից 3-ը ճիշտ են տրված հարցման համար: Նշել դրանց համարները: (3 միավոր)**

```
SELECT Employees.Name, Employees.Position, Employees.Salary FROM Employees  
WHERE SUBSTRING(Employees.Name, 2, 1) = 'a' ORDER BY Employees.Salary ASC;
```

1. Արդյունքները դասակարգվում են անունով ըստ այբբենական կարգի:
2. Հարցումը ընտրում է այն աշխատակիցներին, որոնց անվան երկրորդ տառը 'a' է:
3. Արդյունքները դասակարգվում են աշխատավարձով՝ նվազման կարգով:
4. Հարցումը ընտրում է Name, Position և Salary սյունակները Employees աղյուսակից:
5. Հարցումը ընտրում է միայն այն աշխատակիցներին, որոնց աշխատավարձը բարձր է միջինից:
6. SUBSTRING ֆունկցիան օգտագործվում է աշխատակիցների անունների տողերից անհրաժեշտ ենթատող հանելու համար:
7. Հարցումը ընտրում է այն աշխատակիցներին, որոնց անունը սկսվում է 'a' տառով:

36

Տրված գործոններից 3-ը չեն ազդում SEO-ի վրա: Նշել դրանց համարները: (3 միավոր)

1. կայքի լոգոն
2. բովանդակությունը
3. էջի բեռնման արագությունը
4. կայքի ֆոնի գույնը
5. վերնագրերի թեգերը
6. կայքի տառատեսակը
7. մետա թեգերը

37

Տրված պնդումներից 3-ը բնութագրում են Node.js-ին: Նշել դրանց համարները: (3 միավոր)

1. JavaScript-ը սերվերի կողմում աշխատեցնելու պլատֆորմ է:
2. JavaScript ֆրոնտենդային ֆրեյմվորք է:
3. JavaScript բեքենդային ֆրեյմվորք է:
4. JavaScript լեզվի աշխատացման միջավայր է:
5. JavaScript լեզվով մշակված տվյալների բազայի տեսակ է:
6. Սերվերի կողմից JavaScript-ի կատարման միջավայր է:
7. Կոմպիլացված JavaScript ծրագրավորման լեզու է:

38

JavaScript-ի տրված մեթոդներից 3-ը փոփոխում են սկզբնական զանգվածը: Նշել դրանց համարները: (3 միավոր)

1. concat()
2. map()
3. filter()
4. sort()
5. splice()
6. slice()
7. push()

39

**Տրված սկզբունքներից 3-ը կարևոր են օգտվողի լավ ինտերֆեյս ստեղծելու համար: Նշել դրանց համարները: (UI/UX): (3 միավոր)**

1. Back-end ծրագրավորման ժամանակակից պլատֆորմի կիրառում
2. ճանաչողական բեռնվածության նվազեցում
3. ընդունված նավիգացիոն և ծրագրավորման տարրերի օգտագործում
4. դիզայնի հետևողականություն
5. էկրանի վրա մատչելիության տարրերի շատացում
6. փոխազդեցության կանխատեսելիություն
7. նախագծողի սովորույթների կիրառում

40

**Տրված HTML թեգերից 3-ը ներդրվել են HTML5-ում վեբ էջի իմաստաբանական նշագրման համար: Նշել դրանց համարները: (3 միավոր)**

1. <align>
2. <header>
3. <font>
4. <section>
5. <center>
6. <footer>
7. <blink>